

Frontend Change Request for Random Box Reward

2026-07-07

Frontend Change Request for Random Box Reward

작성일: 2026-07-07

1. 개요

기존 WGA User Reward Portal은 포인트를 적립하고 추후 XYZ로 전환하여 클레임하는 구조였다. 이번 변경으로 포인트 적립과 포인트-XYZ 전환 UI는 제거하고, 랜덤박스를 지급한 뒤 사용자가 박스를 오픈하면 XYZ가 확정되는 구조로 변경한다.

프론트에서는 전체 보상 흐름을 아래처럼 보여주면 된다.

Connect or qualify -> Random Box issued -> Open Box -> XYZ earned -> Claim later

2. 제거해야 할 UI

아래 포인트 기반 UI와 문구는 제거한다.

- Total Points
- Daily Check-in +30P
- +50P, +100P 같은 포인트 보상 표시
- 포인트를 XYZ로 전환한다는 설명
- 포인트 기준 Claimable XYZ 계산 표현
- 포인트 누적/스왑/전환 관련 버튼 또는 안내

기존 포인트 데이터는 백엔드 DB에 보존되지만, 신규 유저 리워드 화면에서는 노출하지 않는다.

3. My Reward Status 변경

기존 `My reward status` 영역은 XYZ와 랜덤박스 중심으로 변경한다.

권장 표시 항목:

항목	설명
<code>Accumulated XYZ</code>	오픈 완료된 랜덤박스로 누적된 XYZ
<code>Claimable XYZ</code>	클레임 활성화 후 클레임 가능한 XYZ
<code>Pending Claim</code>	클레임 진행 중으로 잠긴 XYZ
<code>Unopened Boxes</code>	아직 오픈하지 않은 랜덤박스 수
<code>Reward Earning Status</code>	랜덤박스 지급/오픈 가능 여부
<code>Claim Status</code>	클레임 활성화 여부

`claimActive=false` 일 때는 Claim 버튼을 비활성화하고, 클레임 일정 안내 문구를 표시한다.

권장 문구:

Claim schedule will be announced later.

4. 랜덤박스 API

프론트에서 새로 사용해야 하는 API는 아래와 같다.

4.1 랜덤박스 목록 조회

GET `/users/random-boxes`

용도:

- 미개봉 박스 수 표시
- 누적 획득 XYZ 표시
- 박스 목록 표시
- 박스별 상태 표시

응답에서 사용할 주요 정보:

- `unopenedCount`

- `totalEarnedXyz`
- `boxes`
- `box.id`
- `box.reason`
- `box.status`
- `box.rewardAmount`
- `box.issuedAt`
- `box.openedAt`
- `box.expiredAt`

4.2 랜덤박스 오픈

POST /users/random-boxes/{boxId}/open

용도:

- `ISSUED` 상태 박스를 오픈
- 오픈 결과로 확정된 XYZ 수량 표시
- 오픈 후 목록/상태 재조회 또는 로컬 상태 갱신

주의:

- `ISSUED` 상태인 박스만 오픈 버튼을 보여준다.
- 지급/오픈 기간이 끝나면 버튼을 비활성화한다.
- `OPENED`, `EXPIRED` 상태 박스에는 오픈 버튼을 보여주지 않는다.

5. 랜덤박스 상태 표시

랜덤박스 상태는 아래처럼 처리한다.

Status	의미	UI 처리
<code>ISSUED</code>	지급됨, 아직 오픈 전	<code>Open</code> 버튼 표시
<code>OPENED</code>	오픈 완료, XYZ 확정	획득 XYZ 수량 표시
<code>EXPIRED</code>	마감 후 미개봉으로 만료	만료 상태 표시, 버튼 없음

6. 소셜/파트너 보상 문구 변경

기존 포인트 문구는 모두 랜덤박스 문구로 교체한다.

항목	기존	변경
Telegram 연동	+50P	Random Box x1
TheFan 연동	+50P	Random Box x1
PAPER 연동	+50P	Random Box x1
친구 추천	Earn +50 points...	Earn 1 Random Box...

추천 문구는 아래처럼 변경한다.

Earn 1 Random Box when an invited friend links X or Telegram for the first time.

7. Telegram 관련 주의사항

Telegram 유저 계정 연동은 랜덤박스 지급 대상이다.

Telegram 채널 참여와 Telegram 그룹 참여는 랜덤박스 지급 대상이 아니다. 해당 UI에는 보상 표시를 하지 않는다.

정리:

- Telegram account link: Random Box x1
- Telegram channel join: 보상 표시 없음
- Telegram group join: 보상 표시 없음

8. 친구 추천 정책 표시

친구 추천 정책은 아래와 같다.

- 초대할 유저가 보상을 받는다.
- 초대받은 유저가 X 또는 Telegram 중 하나라도 최초 연동하면 조건 충족
- 초대받은 유저는 추천 보상을 별도로 받지 않는다.
- 초대받은 유저 1명당 추천 보상은 최초 1회만 지급
- Telegram 연동 보상과 추천 보상은 조건 충족 시 동시에 지급될 수 있다.

UI에서는 추천 섹션에 아래 내용을 표시하면 된다.

Invite friends and earn 1 Random Box when each invited friend links X or Telegram for

```
the first time.
```

9. Partner Projects UI 변경

파트너 프로젝트 영역에서는 Daily cap progress나 point progress 표현을 제거한다.

TheFan, PAPER는 랜덤박스 지급 대상이다.

권장 표시:

- 연결 상태: `Connected` / `Disconnected`
- 보상 표시: `Random Box x1`
- 이미 연결된 경우: `Reward issued` 또는 `Connected`

Larva Sky, Funton 등 랜덤박스 지급 대상이 아닌 프로젝트는 보상 표시 정책을 별도 확인 전까지 기존 연결 상태만 표시하는 것이 안전하다.

10. Claim UI 변경

클레임 가능 일자는 추후 공지다.

프론트 처리:

- `claimActive=false` 이면 Claim 버튼 비활성화
- claimable amount는 0 또는 disabled 상태로 표시
- claim 안내 문구 표시
- `claimActive=true` 이후 기존 Merkle claim flow 사용

권장 문구:

```
Claim schedule will be announced later. Opened boxes will be claimable as XYZ when the claim period begins.
```

11. 이벤트 마감 정책 표시

유저에게 아래 정책이 명확히 보이도록 한다.

- 랜덤박스는 이벤트 기간 중에만 지급된다.
- 랜덤박스 오픈도 이벤트 기간 중에만 가능하다.
- 마감 후 미개봉 박스는 만료된다.
- 오픈 완료된 박스만 XYZ로 확정된다.

- 확정된 XYZ는 추후 클레임 기간에 클레임할 수 있다.

짧은 안내 문구 예시:

Open your boxes before the event ends. Unopened boxes will expire and only opened boxes become claimable XYZ.

12. 화면 구성 제안

보상 대시보드는 아래 흐름으로 구성하면 된다.

1. 상단: 지갑 주소, 네트워크, 클레임 상태
2. Reward status: Accumulated XYZ, Claimable XYZ, Pending Claim, Unopened Boxes
3. Random Boxes: 미개봉 수, 박스 목록, Open 버튼
4. Social Connections: X, Telegram 연동 상태와 Random Box x1
5. Referral: 초대 코드, 초대 링크, 추천 보상 안내
6. Partner Projects: TheFan/PAPER 연결 상태와 Random Box x1
7. Claim history: 기존 claim history 유지
8. Recently Verified Event Stream: 기존 검증 이벤트 스트림 유지

13. QA 체크리스트

프론트 QA 시 아래를 확인한다.

- 포인트 단어와 P 단위가 화면에 남아 있지 않은지
- ISSUED 박스만 Open 버튼이 보이는지
- OPENED 박스에는 획득 XYZ가 표시되는지
- EXPIRED 박스는 오픈 불가능한지
- claimActive=false 에서 Claim 버튼이 비활성화되는지
- Telegram 채널/그룹에 보상 문구가 없는지
- 추천 문구가 X 또는 Telegram 최초 연동 조건으로 표시되는지
- TheFan/PAPER에는 Random Box x1 이 표시되는지
- 랜덤박스 오픈 후 Accumulated XYZ 와 박스 목록이 갱신되는지
- 모바일에서 박스 목록과 버튼 텍스트가 깨지지 않는지

14. 백엔드 완료 상태

백엔드는 랜덤박스 지급, 오픈, 확정, Merkle allocation, 클레임 보강까지 구현되어 있다.

프론트는 포인트 중심 화면을 제거하고 새 API와 새 정책에 맞춰 UI를 변경하면 된다.